

ระบบ IKEA-DeskShop	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 18 ต.ค. 65
ผู้จัดทำ 1.นาย อานันท์ อภัยุต 2.นาย นนทพันธ์ อินทวงศ์	

เอกสารประกอบความต้องการของระบบ IKEA-DeskShop

1. บทนำ

ในปัจจุบัน การทำงานแบบ Work from Home เริ่มแพร่หลายมากขึ้น เนื่องจากสถานการณ์ Covid-19 ทำให้ผู้ที่ไม่มีโต๊ะทำงาน หรือ โต๊ะทำงานที่มีอยู่คุณภาพอาจไม่ดีนัก สนใจโต๊ะทำงาน IKEA ดังกล่าวต่างต้องการทราบข้อมูล รายละเอียดของโต๊ะทำงาน IKEA เช่น รายละเอียดโต๊ะทำงาน สี ราคา รูปภาพสินค้า รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ ซึ่งสามารถสั่งซื้อหรือโทรติดต่อสอบถามข้อมูลโดยตรงกับร้านค้าอย่างเป็นทางการเท่านั้น โดยทางร้านค้า ต้องให้รายละเอียดที่เป็นเรื่องเดิมหลายๆ ครั้ง

จากเหตุผลข้างต้น ทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจ โดยได้จัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับโต๊ะทำงาน IKEA ดังกล่าว และผู้สนใจสามารถสั่งซื้อโต๊ะทำงาน IKEA ผ่านระบบ โดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยเอื้ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจมากที่สุด ซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ผู้สนใจ สามารถเข้าสู่ข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
2. ระบบสามารถเสนอรายละเอียดโต๊ะทำงาน IKEA ได้ครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนของร้านค้าอย่างเป็นทางการ
4. ผู้สนใจ สามารถสั่งซื้อโต๊ะ IKEA ผ่านระบบได้ด้วยตนเอง

1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการสั่งซื้อโต๊ะทำงาน IKEA และสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ทำในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลการสั่งซื้อโต๊ะทำงาน IKEA เป็นปัจจุบัน ตั้งแต่รายละเอียดโต๊ะทำงาน สี ราคา รูปภาพสินค้า รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น โดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

ระบบ IKEA-DeskShop	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 18 ต.ค. 65
ผู้จัดทำ 1.นาย อานันท์ อภัยุต 2.นาย นนทพันธ์ อินทวงศ์	

1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากผู้ขายโต๊ะทำงาน IKEA โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบ ดำเนินการพัฒนาระบบ IKEA-DeskShop ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบ เพื่อให้ระบบสามารถ ทำได้อย่างถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพ กราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ
Use Case	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ
HTTP	ย่อมาจาก Hypertext Transfer Protocol
Java	เป็นโปรแกรมภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่ใช้บนอินเทอร์เน็ต
Web-based application	เป็นซอฟต์แวร์โปรแกรมที่มีการประมวลผลการทำงานโดยใช้ world wide web.
World wide web	ผู้ใช้และทรัพยากรต่าง ๆ บนอินเทอร์เน็ตที่มีการทำงานผ่านโปรโตคอลแบบ Hypertext Transfer Protocol (HTTP)
WWW	ย่อมาจากคำว่า World Wide Web

1.4 เอกสารอ้างอิง

- ร.ศ.รังสิต ศิริรังษี. การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล.พิมพ์ครั้งที่ 1. 2551
BlueJ - <https://www.bluej.org>
UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>
JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>
Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled* : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.
Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

ระบบ IKEA-DeskShop	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 18 ต.ค. 65
ผู้จัดทำ 1.นาย อานันท์ อภียุต 2.นาย นนทพันธ์ อินทวงศ์	

1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมไปถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อ กับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนั้นในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย